# 智辩云枢软件系统开发任务书

## 1. 背景介绍

辩论作为一项思辨性竞技活动,在高校教育中具有培养逻辑思维、语言表达和团队协作能力的重要作用。然而,当前辩论圈存在以下痛点:

- 1. 立论水平差距大:新生辩手因缺乏对辩论范式(如政策辩中"需根解损"模型)的理解,难以将有深度的思考变成有深度的立论。
- 2. 训练资源匮乏:实时陪练依赖人工匹配,缺乏即时性;复盘环节需专业评委指导,但优质资源分布不均。
- 3. 技术工具缺失: 现有辩论辅助工具局限于资料检索, 缺乏AI驱动的系统性训练支持。

本系统旨在通过AI技术重构辩论训练模式,推动辩论教育普惠化发展。

### 2. 欲解决问题

本软件系统希望帮助辩手实现三种功能:

- ①|立论辅助|缩小新手与顶尖辩手的立论差距,降低辩论范式学习门槛,100%提升新手立论逻辑完整度。
- 1. 基本方式:

主题选择与创建:用户可以选择预设辩论主题或自定义输入辩论主题。

AI立论建议:

基于用户输入的辩论主题,AI自动生成正方或反方的立论要点,支持合理的论证逻辑。

提供相关证据、数据、名言或引用支持论点。

立论优化建议: AI根据用户提交的立论内容,给出优化建议,如加强论据、改进表达等。

2. 拓展方式:

思维导图生成:根据辩论主题和立论内容,生成思维导图帮助用户清晰梳理思路。

- ②|智能复盘|提供大赛评委级评估报告,自动识别论证漏洞与战略失误,复盘耗时减少80%,准确定位关键问题。
- 1. 基本方式:

辩论过程记录:对辩论的全过程进行录音、记录、文字转换等,帮助用户回顾每一轮辩论。

自动生成复盘报告:

自动分析辩论中的关键点、漏洞、语言表达、反驳情况。

对比双方立论和反驳的强弱,提供辩论过程中是否有效推进论证的分析。

语气与表达分析:分析语气、语言风格和情感倾向,帮助用户提高辩论时的情感控制与表达技巧。

建议与提升:根据分析结果,提供改进建议,如提高论点清晰度、加强逻辑性等。

2. 拓展方式:

通过联网搜索相关辩论比赛的视频,将链接推给辩手进一步学习。

③|对抗训练|实现7×24小时可定制化对辩模拟,支持1v1至4v4多模态赛制,提升辩手攻防效率。

#### 1. 基本方式:

AI对抗模式:用户可以与AI进行辩论,选择正方或反方角色,由AI在反方或正方扮演辩论角色。AI会根据用户立论的内容进行即时反驳。

多轮辩论与评判:

辩论分为多个回合, 双方轮流陈述立论与反驳。

在每轮结束后,AI根据逻辑性、表达清晰度、反驳效果等维度,提供评分和反馈。

互动性与反馈:用户可在模拟对抗过程中进行暂停、提问和获取即时反馈,AI实时解答疑问,进一步优化用户的论证思路

2. 拓展方式:

通过联网实现匹配真人,实现线上辩论赛,在辩论时允许或禁止ai辅助。

## 3. 推荐方案

## 数据驱动混合结构化引导增强方案(Data+Prompt)

1. 数据预处理关键步骤

```
论证结构:
8
         - 核心框架: {framework}
         - 论点层级: {argument levels}
9
         - 数据支撑: {data sources}
10
11
       战术特征: {tactics}
       [案例结束]"""
12
13
       # 使用NLP模型提取结构要素(示例)
       return llm extract(raw text, template)
14
15
16
    # 示例输出:
17
    「案例开始]
18
    辩题: 当今中国应该扩大自主招生比例
19
   持方: 反方
2.0
    论证结构:
21
    - 核心框架: 需根解损
22
     - 论点层级: 政策必要性→实施可行性→后果危害性
23
    - 数据支撑:教育部2022年教育统计公报第45条
24
    战术特征: 归谬法反击+数据证伪
25
    [案例结束]
26
    .....
27
```

### 2. 动态Prompt构建算法

```
代码块
    def build dynamic prompt(topic, stance):
       # 从向量数据库检索最相似案例
2
3
       similar cases = vector db.search(topic, top k=2)
4
5
       # 生成元提示
       return f"""
6
       你正在参加{stance}方辩论,请严格遵循以下规则:
7
8
       ## 历史最佳实践
9
10
       {similar cases}
11
       ## 当前任务
12
       1. 使用与上述案例相同的论证层级结构
13
       2. 定义+判准+论点立论结构
14
15
       3. 数据引用必须来自2018年后权威来源
16
       辩题: {topic}
17
       ** ** **
18
```

## 4. 应用场景

## 4.1 系统组成要素

Al 辩论训练系统由多个要素组成,包括计算机软件、设备、服务和系统等,具体如下:

### (1) 软件要素

要素	功能描述
微信小程序前端	用户交互界面,提供立论、对抗、复盘等功能,支持文本/语音输入
辩论AI引擎	负责处理用户输入,生成立论建议、反驳策略,并进行 智能复盘
自然语言处理(NLP)模块	用于解析辩论内容,提取关键论点、逻辑关系,判断对抗策略
知识库与案例库	存储各类辩论题目、历史案例、知识点,供 AI 提取参考
评分与反馈系统	负责对用户辩论表现进行评分,并给出优化建议
管理后台	供培训机构或管理者使用,用于监测训练效果,管理用 户数据

### (2) 硬件要素

设备	作用
云服务器(如阿里云、腾讯云)	运行 AI 模型、存储用户数据
用户终端设备(手机、平板)	运行微信小程序,用户进行交互
语音识别设备(可选)	若支持语音辩论,需额外配置语音输入设备

## (3) 服务要素

服务类型	作用
AI 语音识别(如腾讯云 ASR)	语音输入转换为文本,支持语音辩论
AI 语音合成(如百度 TTS)	AI 生成语音输出,提高对抗真实感
AI 语言模型(DS-R1)	处理辩论逻辑,生成智能立论、反驳内容
数据库服务(如 MySQL, MongoDB)	存储用户历史训练数据、知识库
API 网关	处理前端请求,调度 AI 服务

## 4.2 组成要素的相互关系

1. 用戶在前端(微信小程序)提交输入:

- 。 文字或语音(语音经 ASR 转换为文本)
- 。 选择题目、启动对抗训练
- 2. 前端调用 API 网关,将请求发送到后端
- 3. Al 语言模型 (deepseek-R1) 处理用戶输入:
  - 解析用戶观点
  - 。 生成立论、反驳策略
  - 。 提取知识库案例讲行补充
- 4. 系统返回响应:
  - 。 生成 AI 立论/反驳内容
  - 语音合成(如适用)
  - 评分及优化建议
- 5. 管理后台提供数据分析:
  - 。 统计用户训练情况
  - 。 记录并优化 AI 训练策略

### 4.3 系统部署方式

为了保障系统的高效运行和可扩展性,采用云端+终端架构,即:

- 1. 云端运行 AI 模型和数据库:
  - 。 部署 AI 语言模型、知识库、评分系统
  - 。 依赖云计算资源进行高效推理
- 2. 微信小程序作为用戶端:
  - 。 仅负责前端交互
  - 通过 API 访问 AI 服务
- 3. 可选本地缓存加速:
  - 。 部分功能(如最近训练记录)可缓存在本地,提高响应速度
- 4. 安全保障:
  - 。 涉及数据传输(SSL/TLS)和存储(加密算法)的加密措施
  - 。 防止SQL注入、跨站脚本攻击(XSS)、跨站请求伪造(CSRF)等常见的网络攻击

## 5. 环境要求

(1) 软件依赖

软件组件	作用
微信小程序框架(WeChat Mini Program)	提供前端 UI 及用户交互
Node.js / Python	开发后端 API
AI 语言模型(如 GPT-4o)	处理自然语言辩论任务
数据库(MySQL / MongoDB)	存储训练数据、用户数据
云存储(如 OSS / COS)	存储历史记录、训练数据

## (2) 硬件依赖

硬件	用途
云服务器(如腾讯云、阿里云)	运行 AI 模型,处理推理任务
本地计算机 (开发调试)	开发、测试应用
移动设备(手机/平板)	运行微信小程序,用户训练

## 6. 可行性及潜在风险

## 可行性规划:

阶段	主要任务	完成时间
阶段1: 前端页面搭建 & 小规模数据可 行性验证	开发前端界面,设计核心交互,构建小规模 数据测试 AI 模型可行性	第1个月
阶段2: 立论与复盘模块开发	重点开发立论辅助模块 & 智能复盘模块,完善善前端逻辑	第2个月
阶段3:立论 & 复盘优化,前端后端联调	继续优化 AI 逻辑,并开始前后端联调,提升 整体稳定性	第3个月
阶段4:对抗训练模块&后端核心开发	重点实现 AI 对抗训练机制,确保 AI 在长时间对话中不失忆	第4个月
阶段5:系统集成&全面功能测试	进行系统整合、测试、性能优化,并最终上 线	第5个月

## 阶段 1: 前端页面搭建 & 小规模数据可行性验证 (第1个月)

### 目标:

- 快速搭建前端界面,确保交互体验良好,并能支持后续 AI 功能接入。
- 构建小规模数据测试集,初步检验 AI 立论与复盘的可行性。

• 前端 & 后端初步对接,构建 API 结构,确保后续开发顺利。

#### 具体任务:

- 1. 前端搭建 (React/Vue + Tailwind/Ant Design)
  - 。 设计 & 开发主要页面(登录页、辩论训练页面、复盘页面)
  - · 先使用静态数据填充页面,后续对接 AI
- 2. 小规模数据集测试
  - 。 采集 100-500 条辩论数据进行初步清理
  - 。 训练简单 NLP 立论 & 复盘模型 (如基于 GPT 进行 Prompt Engineering)
  - 。 运行小规模测试,验证 Al 逻辑是否可行
- 3. API 设计
  - 。 定义 AI 立论、复盘 API 结构
  - 。 设计用户交互流程,确保后端能方便对接
- 4. 维护和管理
  - 。 采用MFA, 通过要求多个认证因素(如密码、短信验证码、指纹识别等)来提高安全性
  - 。 采设置防火墙,加入IDS,监控网络或系统的活动,检测并报告可疑活动,保护网络不受外部攻击

#### ▼时间安排:

- 第1-2周: 前端页面搭建 & 小数据集清理
- 第3-4周: 小规模 AI 测试 & API 设计

### 阶段 2: 立论 & 复盘模块开发 (第2个月)

#### 目标:

- 立论 AI: 实现 AI 辅助立论逻辑,确保辩手可获得清晰的论点建议。
- 复盘 AI: 实现 AI 解析辩论内容,自动分析论据逻辑 & 提供改进建议。
- 前端优化:将前端与 AI 模型正式连接,并优化交互体验。

#### 具体任务:

- 1. 立论辅助模块开发
  - 。 训练 NLP 模型生成论点 (Prompt 设计、Few-shot Learning)
  - 。 通过小样本测试,优化 AI 逻辑 & 过滤无效论点
  - 。 接入数据库存储 AI 生成的论点
- 2. 复盘分析模块开发
  - 。 设计 AI 分析辩论内容的逻辑
  - 。 通过 NLP 模型识别漏洞,给出改进建议

。 训练数据增强,确保 AI 能应对不同类型的辩论

#### 3. 前端优化

- 。 API 对接: 前端正式调用 AI 接口
- 。 交互优化: 确保 AI 生成内容的展示方式清晰可读

#### ▼时间安排:

- 第5-6周: 开发立论 AI, 调试立论逻辑
- 第7-8周: 开发复盘 AI, 优化 NLP 分析

### 阶段 3: 立论 & 复盘优化,前后端联调(第3个月)

#### 目标:

- 优化 AI 模型,提升立论和复盘的质量,使其更贴合实际辩论需求。
- 前后端 API 调试,保证交互流畅,减少响应延迟。
- 测试 & 修复 bug, 优化用户体验。

#### 具体任务:

- 1. 优化立论 AI
  - 。 增加案例训练,提升 AI 生成论点的质量
  - 。 处理冗余或逻辑混乱的论点,提高可用性

#### 2. 优化复盘 AI

- 。 细化 AI 识别逻辑错误的能力
- 。 增强 AI 对事实性论证的校验
- 3. 前后端联调
  - 。 确保 AI 生成内容能够被前端正确解析 & 展示
  - 。 调整 API 传输格式,减少请求延迟
- 4. UI 细节优化
  - 。 增强交互体验,提高用戶可视化效果

#### ▼时间安排:

- 第9-10周: 优化 AI 立论 & 复盘逻辑
- 第11-12周: 前后端 API 联调 & 交互优化

### 阶段 4: 对抗训练模块 & 后端核心开发(第4个月)

目标:

- 开发 AI 对抗训练功能,实现1v1对辩模拟,让 AI 能持续生成对手观点。
- 完善后端数据库逻辑,管理用户数据、历史辩论记录等。
- 优化长时间对话记忆, 防止 AI "失忆"问题。

#### 具体任务:

- 1. 对抗训练 AI 开发
  - 。 设计 AI 生成对立观点的机制
  - 。 训练 AI 识别用户观点,并生成针对性反驳
  - 。 确保 AI 在多轮对话中能记住前文,避免逻辑跳脱
- 2. 后端开发
  - 。 搭建数据库存储用户辩论历史 & AI 生成数据
  - 。 实现用戶管理、权限控制
  - 。 提高 AI API 调用的稳定性
- 3. 测试 & 调优
  - 。 模拟不同对话场景, 优化 AI 逻辑
  - 。 解决记忆丢失 & 逻辑混乱的问题

#### ▼时间安排:

- 第13-14周: 开发对抗训练 AI
- 第15-16周: 后端完善 & Al 记忆优化

#### 阶段 5: 系统集成 & 全面功能测试 (第5个月)

#### 目标:

- 系统整体集成,完成所有模块的最终整合。
- 全面功能测试,确保所有功能稳定运行。
- 上线前优化,提高 AI 响应速度,优化界面 & 用戶体验。

#### 具体任务:

- 1. 整体系统联调
  - 立论、复盘、对抗训练模块全部集成
  - 。 确保系统稳定 & 交互流畅
- 2. 性能 & 负载优化
  - 。 提高 AI 响应速度, 优化 API 调用

- 。 讲行压力测试,确保系统可承载高并发
- 3. 上线部署 & 用戶反馈
  - 。 进行 Beta 测试, 收集用戶反馈
  - 。 修复剩余 bug, 优化交互体验

#### ▼时间安排:

- 第17周:优化项目安全性&性能与安全测试。
- 第18周: 利用A/B测试,小范围推广项目,收集用户反馈,改善ui界面
- 第19周: 利用商业化手段,实现可盈利性。
- 第19周: Beta 测试 & 最终修正.

### 潜在风险及对策:

#### 论据真实性风险

问题描述: Al在提供立论建议或复盘分析时,可能会引用不准确或者不权威的数据来源,导致辩论内容的论据不够可信,影响辩论的实际效果,特别是在面对高水平辩手时,真实性可能会受到质疑。

#### • 对策:

- 数据源筛选与验证:建立严格的论据数据来源筛选机制,只从可信、权威的公开数据源(如政府统计、公认的学术论文、专业媒体报道等)中提取信息。
- 实时更新与审查机制:定期对系统中的知识库和数据进行更新,确保所引用的数据和信息始终 是最新且最准确的。
- 。 多源对比与交叉验证: AI在引用论据时,可同时参考多个可靠的数据源,并进行交叉验证,减少偏差和误导。

#### 对抗训练中的长期对话"失忆"问题

• 问题描述: Al在进行模拟对辩时,可能会面临"记忆"丢失的问题,特别是在多轮、长时间的对辩过程中,Al难以记住早期的论点、反驳和对方的立场,这会导致辩论不连贯或失去焦点,影响辩手的训练效果。

#### • 对策:

。 对话历史管理:采用对话管理技术,通过智能记忆模块在对话过程中实时存储所有对话信息,并在每一轮时回溯与呈现。这可以确保AI不会"失忆",能始终根据历史上下文进行回应。 实质上就是把真实的"多轮对话"替换成n个AI能够看到前面所有对话信息的"单轮对话"

### 7. 承担人员

成员	所属院校	主要职责
韩柯(组长)	武汉大学计算机学院	<b>总体架构设计</b> ,协调团队任务,负责项目进度管理,统筹技术与产品
陈涛	武汉大学计算机学院	AI 模型集成,负责 DeepSeek API 接口调用、数据处理优化、AI 推理
叶海峰	武汉大学计算机学院	<b>前端开发</b> ,负责微信小程序 UI 设计、交互逻辑、用户体验优化
郭垚	武汉大学计算机学院	<b>后端开发</b> ,负责 API 服务器、数据库管理(MySQL/MongoDB)、系
彭杰	武汉大学计算机学院	<b>知识库与数据管理</b> ,收集辩论案例、构建知识库、实现 RAG 检索增强
高闯巍	武汉大学计算机学院	语音交互开发,集成 ASR(语音识别)和 TTS(语音合成),优化语
陈厚德	同济大学辩论队	<b>辩论策略与测试</b> ,提供辩论场景设计,测试 AI 逻辑合理性,优化立论