

vue 开发 课程 复习题

一、单选题

1、npm 包管理器是基于 () 平台使用的。

- A、Node.js
- B、Vue
- C、Babel
- D、Angular

参考答案：A

2、Vue 实例对象中能够监听状态变化的参数是 ()。

- A、watch
- B、filters
- C、computed
- D、components

参考答案：A

3、Vue 中实现数据双向绑定的是 ()。

- A、v-bind
- B、v-for
- C、v-model
- D、v-if

参考答案：C

4、在 Vue 中，能够实现页面单击事件的的代码是 ()。

- A、v-on:enter
- B、v-on:click
- C、v-on:mourseenter
- D、v-on:doubleclick

参考答案：B

5、() 让多个组件使用同一个挂载点。

- A、动态组件
- B、全局组件
- C、局部组件
- D、单文件组件

参考答案：A

6、一个单文件组件至多可以由三部分构成，下面各项不包括 ()。

- A、link
- B、模板<template>

- C、样式<style>
- D、JavaScript<script>

参考答案： A

7、vue 项目目录中（ ）是源码目录。

- A、build
- B、dist
- C、src
- D、static

参考答案： C

8、路由中一个“路径参数”使用（ ）符号标记。

- A、\$
- B、#
- C、:
- D、*

参考答案： C

9、（ ）指令实现数据绑定，用在元素的属性上，用于为标签属性绑定值。

- A、v-model
- B、v-bind
- C、v-on
- D、v-once

参考答案： B

10、精准满足按键条件，才能触发事件函数的修饰符是（ ）

- A、stop
- B、prevent
- C、exact
- D、once

参考答案： C

11、生命周期钩子函数中，（ ）在挂载之后被调用，且在服务器端渲染期间不能被调用。此时 DOM 已生成。

- A、created
- B、mounted
- C、activated
- D、destroyed

参考答案： B

12、下列选项中，关于组合式 API 下的生命周期函数说法错误的是（ ）。

- A、onBeforeMount() 函数会在组件挂载之前被调用
- B、onMounted() 函数会在组件挂载完成后被调用
- C、onUpdated() 函数会在组件更新前被调用

D、onCreated() 函数在实例创建完成后被立即调用

参考答案：C

13、下列选项中，关于 props 说法错误的是（ ）。

- A、对象形式的 props 不能使用多种验证方案
- B、在声明 props 时通过添加 default 属性设置默认值
- C、在声明 props 时通过添加 required 属性设置必填项
- D、所有的 props 都遵循单项数据流原则

参考答案：A

14、下列选项中，关于命名路由的说法错误的是（ ）。

- A、命名路由通过 name 属性定义路由规则的名称
- B、命名路由的 name 属性值可以重复
- C、<router-link>标签的 to 属性用于跳转到指定目标地址
- D、在声明式导航中使用命名路由时，如<router-link :to="{对象}">，则对象中可以使用 params 属性指定跳转时携带的路由参数

参考答案：B

15、在 Element Plus 组件库中，关于<el-button>标签中 type 属性的说法错误的是（ ）。

- A、type 属性设置为 danger，表示危险按钮
- B、type 属性设置为 info，表示主要按钮
- C、type 属性设置为 warning，表示警告按钮
- D、type 属性设置为 success，表示成功按钮

参考答案：B

16、Vue3 中，哪个 API 可以用来在模板中绑定一个事件处理函数？

- A、v-bind
- B、v-model
- C、v-on
- D、v-if

参考答案：C

17、Vue3 中，哪个 API 可以用来创建一个计算属性？

- A、watch
- B、onMounted
- C、reactive
- D、computed

参考答案：D

18、文本插值是数据绑定的最基本形式，使用_____符号进行。

- A、[]
- B、{}
- C、{{}}

D、<>

参考答案：C

19、以下不属于选项式开发组件生命周期钩子函数的是（ ）

A、mounted

B、beforemount

C、created

D、method

参考答案：D

20、在选项式 Api 中，父组件要把值传给子组件，需要在子组件中进行声明，以下能够声明的项是（ ）

A、Props

B、Computed

C、Data

D、Created

参考答案：A

21、一个单文件组件至多可以由三部分构成，下面各项不包括（ ）。

A、link B、模板<template> C、样式<style> D、JavaScript<script>

参考答案：A

22、v-model 实现双向数据绑定，文本类型的 <input> 和 <textarea> 元素会绑定（）属性并侦听 input 事件。

A、value B、checked C、data D、date

参考答案：A

23、下列选项中，关于 props 说法错误的是（ ）。

A、对象形式的 props 不能使用多种验证方案

B、在声明 props 时通过添加 default 属性设置默认值

C、在声明 props 时通过添加 required 属性设置必填项

D、所有的 props 都遵循单项数据流原则

参考答案：A

24、Vue.js 3.0 的项目入口文件是_____。

A、main.js

B、App.vue

C、index.vue

D、index.html

参考答案：A

25、（ ）指令用以对数组或对象数据进行迭代。

A、v-bind B、v-model C、v-for D、v-if

参考答案：C

26、在 Element Plus 组件库中，关于<el-button>标签中 type 属性的说法错误的是（ ）。

- A、 type 属性设置为 danger，表示危险按钮
- B、 type 属性设置为 info，表示主要按钮
- C、 type 属性设置为 warning，表示警告按钮
- D、 type 属性设置为 success，表示成功按钮

参考答案： B

27、在 Vue 3 中，使用 reactive() 函数定义的变量类型是什么？

- A、 对象
- B、 数组
- C、 布尔值
- D、 原始类型

参考答案： A

28、Vue 实例对象中能够监听状态变化的参数是（ ）。

- A、 watch
- B、 filters
- C、 computed
- D、 components

参考答案： A

29、（ ） 让多个组件使用同一个挂载点。

- A、 动态组件
- B、 全局组件
- C、 局部组件
- D、 单文件组件

参考答案： A

30、在 Vue3 中，如何使用 Composition API 中的 ref() 函数

- A、 创建一个响应式的数据引用
- B、 创建一个非响应式的数据引用
- C、 创建一个计算属性引用
- D、 创建一个方法引用

参考答案： A

31、以下关于事件修饰符 .self 描述正确的是（ ）

- A、 使 DOM 元素只有自身触发事件时才执行事件方法
- B、 使用事件史触发一次
- C、 事件捕获
- D、 阻止事件冒泡

参考答案： A

32、在 Vue 中，能够实现页面单击事件绑定的代码是（ ）

- A、 v-on:enter

- B、v-on:click
- C、v-on:mouseenter
- D、v-on:doubleclick

参考答案：B

33、component 元素中，通过（ ）属性来绑定动态组件。

- A、show
- B、class
- C、is
- D、style

参考答案：C

34、下面哪个选项是 Vue 3 中用于绑定 class 样式的指令？

- A、v-bind-class
- B、v-bind
- C、v-class
- D、v-model

参考答案：B

35、以下不是 KeepAlive 组件的常用属性的是（ ）

- A、include
- B、max
- C、exclude
- D、is

参考答案：D

36、下列选项中，关于 Vue Router 全局前置守卫 beforeEach() 方法的说法错误的是（ ）。

- A、beforeEach() 方法中接收 to、from、next 形参。
- B、beforeEach() 方法中 to 参数表示目标路由对象。
- C、beforeEach() 方法中 from 参数表示当前导航正要离开的路由对象。
- D、beforeEach() 方法中若省略 next 参数，则不允许用户访问任何一个路由

参考答案：D

37、下列选项中，关于前、后端路由的说法错误的是（ ）。

- A、前端路由的整个过程发生在浏览器端。
- B、后端路由的整个过程发生在服务器端。
- C、Node.js 环境中的 Express 框架中的路由属于后端路由。
- D、Vue 中的路由属于后端路由

参考答案：D

38、下列选项中，关于编程工导航的说法错误的是（ ）

- A、router-go() 方法的参数是一个整数，表示历史记录中向前或后退的步数
- B、router-go() 类似于 window.history.go()
- C、router-go(1) 表示向前移动一条记录
- D、router-go(-1) 表示向后移动两条记录

参考答案：D

39、下列选项中，关于命名路由的说法错误的是（ ）

- A、命名路由通过 name 属性定义路由规则的名称
- B、命名路由的 name 属性可以重复
- C、<router-link>标签的 to 属性用于跳转到指定目标地址
- D、在声明式导航中使用命名路由时，如<router-link :to="{对象}">，则对象中可以使用 params 属性指定跳转时携带的路由参数

参考答案：B

40、在使用 await 关键字时，必须在哪个作用域内？

- A、async function
- B、普通 function
- C、全局作用域
- D、块级作用域

参考答案：A

41、下列选项中，关于 Axios 的说法错误的是（ ）

- A、Axios 是基于 Promise 的 HTTP 库
- B、Axios 在浏览器中使用 XMLHttpRequest 接口发送请求
- C、Axios 在 Node 环境中使用 HTTP 对象发送请求
- D、Axios 不支持 post 请求

参考答案：D

42、当组件被激活时，会触发组件的（ ）生命周期函数。

- A、onUpdated()
- B、onActivated()
- C、onDeactivated()
- D、onMounted()

参考答案：B

43、指令 v-for 不能循环渲染的是（ ）

- A、数组
- B、对象
- C、标签
- D、字符串

参考答案：C

44、以下选项中阻止默认事件行为的事件修饰符是（ ）

- A、.stop
- B、.prevent
- C、.capture
- D、.once

参考答案：B

45、下列选项中，关于 KeepAlive 组件说法错误的是（ ）

- A、KeepAlive 组件通过<keepAlive>标签来定义
- B、若只想要对应组件名的组件被缓存，则需要通过<KeepAlive>标签的 exclude 属性来实现
- C、在<KeepAlive>标签上添加 max 属性用来设置最多可以缓存的组件实例个数
- D、默认情况下，只要是被<KeepAlive>标签包裹的组件就不会销毁

参考答案：B

46、下列选项中，关于自定义指令说法错误的是（ ）

- A、全局自定义指令可以在全局进行使用
- B、私有自定义指令只能在声明该指令的组件中使用
- C、在 Vue 中，可以通过 `app.directive()` 函数声明全局自定义指令
- D、在 Vue 中，不能为自定义指令绑定参数

参考答案：D

47、下列选项中，关于插槽说法错误的是（ ）

- A、插槽是组件封装期间为组件的使用者预留的占位符
- B、在定义插槽时，直接写一个 `<slot>` 标签，它属于默认插槽
- C、当需要使用多个插槽时，则需要为每个 `<slot>` 插槽指定具体的 name
- D、如果组件的使用者不为插槽提供内容，则默认内容生效

参考答案：C

48、下列选项中，当组件缓存时会触发的生命周期函数是（ ）

- A、`onActivated()`
- B、`onDeactivated()`
- C、`mounted()`
- D、`updated()`

参考答案：B

49、下列选项中，关于在使用组件时监听自定义事件的指令说法正确的是（ ）

- A、`v-on`
- B、`v-bind`
- C、`v-model`
- D、`v-for`

参考答案：A

50、下列选项中，关于在使用 `setup` 语法糖时声明自定义事件的方式说法正确的是（ ）

- A、`email()`
- B、`defineProps()`
- C、`defineEmits()`
- D、`props` 属性

参考答案：C

51、下列选项中，关于跨组件之间数据传递说法错误的是（ ）

- A、跨组件之间的数据共享可以通过依赖注入的方式来实现
- B、`provide()` 函数可以提供一个值，可以被后代组件所注入
- C、对于子组件而言，如果想要注入上层组件提供的数据，则需要使用到 `inject()` 函数
- D、`provide()` 函数可以接收 2 个参数，第 1 个参数是要注入的值，第 2 个参数是注入名

参考答案：D

52、npm 包管理工具基于的运行环境是（ ）

- A、Node.js
- B、Vue
- C、Babel
- D、Angular

参考答案：A

53、下列关于单文件组件的说法中，错误的是（ ）

- A、模板用于搭建当前组件的 DOM 结构
- B、在 Vue3 中，<template>标签中的 DOM 结构只能有一根节点
- C、样式用于通过 CSS 代码为当前组件设置样式
- D、逻辑用于通过 Javascript 代码处理组件的数据业务

参考答案：B

54、下列选项中，用于渲染 DOM 元素的文本内容的指令是（ ）

- A、v-bind
- B、v-text
- C、v-on
- D、v-for

参考答案：B

55、下列选项中，用于将响应式对象中的所有属性转换为响应式数据的函数是（ ）

- A、ref()
- B、reactive()
- C、toRef()
- D、toRefs()

参考答案：D

56、下列关于事件修饰符的说法中，错误的是（ ）

- A、使用 .prevent 修饰符可以阻止<a>标签的默认跳转行为
- B、使用 .stop 修饰符可以阻止默认事件行为
- C、使用 .capture 修饰符可以改变事件的默认执行顺序，从冒泡方式更改为捕获方式
- D、使用 .self 修饰符可以实现只有 DOM 元素本身才会触发事件

参考答案：B

57、下列关于 v-for 的说法中，错误的是（ ）

- A、使用 v-for 时，要指定 key 的值，key 的值不具有唯一性
- B、v-for 可以辅助开发者基于一个数组、对象、数字或字符串循环渲染一个列表
- C、v-for 地根据数组中元素的个数来决定循环次数
- D、v-for 会根据对象中属性的个数来决定循环次数

参考答案：A

58、Vue 实例对象中能够监听数据变化的是（ ）

- A、watch
- B、filters
- C、watching
- D、components

参考答案：A

59、在 Vue 中，能够实现页面单击事件绑定的代码是（ ）

- A、v-on:enter
- B、v-on:click
- C、v-on:mouseenter
- D、v-on:doubleclick

参考答案: B

60、下列选项中, 关于组合式 API 下的生命周期函数说法错误的是 ()

- A、onBeforeMount() 函数会在组件挂载之前被调用。
- B、onMounted() 函数会在组件挂载完成后被调用。
- C、onUpdated() 函数会在组件更新前被调用。
- D、onUnmounted() 函数会在组件实例被销毁后调用。

参考答案: C

二、多选题

1、为图片的 width 属性绑定数据 w, 正确的是:

- A. ``
- B. ``
- C. ``
- D. ``

参考答案: AB

2、`<tr v-for="(item, index) in arr">` 中描述正确的是 (), 其中 arr 是数组。

- A、item 是数组元素
- B、item 是数组元素下标
- C、index 是数组元素下标
- D、index 是数组元素

参考答案: AC

3、`<input @keyup.enter="submit">`, 则 () 调用 submit。

- A、没有按回车键时才调用 submit()
- B、按了回车键时调用 submit()
- C、按了回车键+shift 时也会调用 submit()
- D、按了回车键+ctrl 时也会调用 submit()

参考答案: BCD

4、下列选项中, vue-router 的安装命令正确的是 ()。

- A、`yarn add vue-router@4`
- B、`node install vue-router@4`
- C、`npm install vue-router@4`
- D、`npm add vue-router@4`

参考答案: AC

5、下列选项中, 关于 Pinia 的说法正确的是 ()。

- A、Pinia 是新一代的轻量级状态管理库，它允许跨组件或页面共享状态，解决了多组件间的数据通信，使数据操作更加简洁。
 - B、Pinia 使用 modules 划分模块，代码更加简洁
 - C、Pinia 支持 Vue 2 和 Vue 3，支持选项式 API 和组合式 API 写法。
 - D、使用 yarn 包管理器可以安装 pinia: yarn add pinia --save
- 参考答案: ACD

6、下列选项中，关于 Axios 特性的说法正确的是（ ）。(2.0 分)

- A、支持拦截请求和响应
- B、可以转换请求数据和响应数据
- C、安全性高，客户端支持防御 CSRF
- D、支持大多数的 API

参考答案: ABC

7、下列选项中，关于 Axios 的说法正确的是（ ）。(2.0 分)

- A、Axios 是基于 Promise 的 HTTP 库
- B、Axios 在浏览器中使用 XMLHttpRequest 接口发送请求
- C、Axios 在 Node 环境中使用 HTTP 对象发送请求
- D、Axios 不支持 post 请求

参考答案: ABC

8、下列选项中，关于组合式 API 下的生命周期函数说法正确的是（ ）。(2.0 分)

- A、onBeforeMount() 函数会在组件挂载之前被调用
- B、onMounted() 函数会在组件挂载完成后被调用
- C、onUpdated() 函数会在组件更新前被调用
- D、onCreated() 函数在实例创建完成后被立即调用

参考答案: ABD

9、下列选项中，关于 props 说法正确的是（ ）。(2.0 分)

- A、对象形式的 props 不能使用多种验证方案
- B、在声明 props 时通过添加 default 属性设置默认值
- C、在声明 props 时通过添加 required 属性设置必填项
- D、所有的 props 都遵循单项数据流原则

参考答案: BCD

10、下列选项中，关于命名路由的说法正确的是（ ）。(2.0 分)

- A、命名路由通过 name 属性定义路由规则的名称
- B、命名路由的 name 属性值可以重复
- C、<router-link>标签的 to 属性用于跳转到指定目标地址
- D、在声明式导航中使用命名路由时，如<router-link :to="{对象}">，则对象中可以使用 params 属性指定跳转时携带的路由参数

参考答案: ACD

11、在 Element Plus 组件库中，关于<el-button>标签中 type 属性的说法正确

的是 ()。(2.0分)

- A、 type 属性设置为 danger, 表示危险按钮
- B、 type 属性设置为 info, 表示主要按钮
- C、 type 属性设置为 warning, 表示警告按钮
- D、 type 属性设置为 success, 表示成功按钮

参考答案: ACD

12、生命周期钩子函数中, () 是在组件创建完成后调用。(2.0分)

- A、 mounted
- B、 actived
- C、 created
- D、 destroyed

参考答案: ABCD

13、() 指令可以简写。(2.0分)

- A、 v-model
- B、 v-bind
- C、 v-on
- D、 v-once

参考答案: BC

14、一个单文件组件至多可以由三部分构成, 包括 ()。(2.0分)

- A、 link
- B、 模板<template>
- C、 样式<style>
- D、 JavaScript<script>

参考答案: BCD

15、在 Vue 中, 能够实现页面单击事件的的代码是 ()。(2.0分)

- A、 @:click
- B、 v-on:click
- C、 v-on:mourseenter
- D、 v-on:doubleclick

参考答案: AB

三、填空题

1、每个 Vue 应用都是通过 __函数创建一个新的应用实例开始的。

参考答案 1: createApp

2、__根据条件决定是否对模板进行渲染, 其行为与普通分支语句一致。

参考答案 1: v-if

3、v-model 的__修饰符用 change 事件取代 input 事件。

参考答案 1: .lazy

4、v-on 的__修饰符能阻止事件冒泡。

参考答案 1: .stop

5、Vue 中的指令以__开头。

参考答案 1: v-

6、在 yarn 中，__命令用于添加指定名称的包。

参考答案 1: yarn add

7、Vue 中创建 store 模块的方法是__。

参考答案 1: defineStore

8、reactive() 函数用于创建一个响应式的__或数组。

参考答案 1: 对象

9、在 Vue 中，使用__标签可以定义动态组件。

参考答案 1: component

10、在 store 模块中实现持久化存储的选项是：__。

参考答案 1: persist

11、路由定义中懒加载视图 AboutView.vue：component: () => __
('../views/AboutView.vue')

参考答案 1: import

12、使用 pinia 的时候，使用 storeToRefs，解构__和__的时候保持响应性。

参考答案 1: state

参考答案 2: getter

13、使用 axios 时，在视图中导入 axios 的命令：__。

参考答案 1: import axios from 'axios'

14、vue 项目中，根组件是__。

参考答案 1: App.vue

15、每个 Vue 应用都是通过 __函数创建一个新的应用实例开始的。

参考答案 1: createApp

16、使用路由的声明式导航，在 html 标签中使用__标签来实现路由的跳转。

参考答案 1: router-link

17、Vue 中实现数据双向绑定的指令是__。

参考答案 1: v-model

18、yarn 安装依赖 的命令是： __

参考答案 1: yarn

19、如果要把内容填充到指定名称的插槽中，可以通过一个包含__指令的 <template>标签来实现。

参考答案 1: v-slot

21、在路由匹配规则中，通过__ 属性可以定义子路由匹配规则。

参考答案 1: children

22、命名路由是通过__属性为路由规则定义路由名称。

参考答案 1: name

23、如果要把内容填充到指定名称的插槽中，可以通过一个包含__指令的 <template>标签来实现

参考答案 1: v-slot

24、Axios 运行在 Node.js 时，使用__ 对象发送请求。

参考答案 1: HTTP

25、Vue 中的指令以__开头

参考答案 1: v-

26、Vue 中属性绑定的指令是__

参考答案 1: v-bind

27、Vue 中实现数据双向绑定的指令是__

参考答案 1: v-model

28、__的原理是通过为元素添加或移除 display:none 样式来实现元素的显示或隐藏。

参考答案 1: v-show

29、Vue 提供了一些用于修饰键盘事件的修饰符，使用它们可以捕获特定按键，其中__可以捕获“Enter”键

参考答案 1: .enter

30、组合式 API 生命周期函数中，__() 函数在组件中的任意的 DOM 元素更新后触发。(注：已经有括号，不要再写括号)

参考答案 1: onUpdated

四、判断题

1、{{}}中可以存放任何 JavaScript 表达式。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

2、`$event` 是 Vue 提供的内置变量，使用它可以获取事件对象。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

3、在父组件中使用 `v-bind` 可以为子组件静态绑定 `props`。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

4、添加 `name` 属性的 `<slot>` 标签用来定义具名插槽。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

5、在 Vue 中，可以调用 `defineProps()` 函数声明 `props`。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

6、插值只能在标签的起止标记间，作为标记的内容，不能放在开始标签中。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

7、`{{}}` 中可以存放任何 JavaScript 表达式。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

8、模板内的表达式常用于简单的运算，当逻辑过于复杂时，通常使用计算属性。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

9、计算属性是基于它们的响应式依赖进行缓存的。只在相关响应式依赖发生改变时它们才会重新求值。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

10、`toRef()` 函数用于将普通数据转换成响应式数据。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

11、`$event` 是 Vue 提供的内置变量，使用它可以获取事件对象。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

12、使用 `v-model` 的 `.trim` 修饰符可以自动过滤用户输入的全部空白字符。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

13、在父组件中使用 `v-bind` 可以为子组件动态绑定 `props`。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

14、Vue Router 有多个版本，其中，Vue Router 4 适用于 Vue 3，而 Vue Router 3 适用于 Vue 2。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

15、在 Vue 组合式 API 中，可以调用 `defineProps()` 函数声明 `props`。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

16、`$event` 是 Vue 提供的内置变量，使用它可以获取事件对象。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

17、每次父组件绑定的 `props` 发生变更时，子组件中的 `props` 都将会刷新为最新的值。开发者可以在子组件内部任意改变 `props`。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

18、Vue Router 提供的导航守卫可以控制路由的访问权限。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

19、Vue Router 中可以在路由匹配规则中使用 `redirect` 属性设置路由重定向。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

20、在 Vue 中，路由视图使用<router-link>标签定义。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

21、添加 name 属性的<slot>标签用来定义具名插槽。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

22、如果一个组件没有预留任何插槽，则组件的使用者提供的任何插槽内容同样会起作用。

A、正确

B、错误

参考答案：错误

23、作用域插槽是带有数据的插槽，父组件提供一部分数据给插槽

A、正确

B、错误

参考答案：错误

24、组件缓存可以使组件创建一次后，不会被销毁。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

25、使用动态组件实现组件之间的按需切换时，隐藏的组件会被销毁，展示出来的组件会被重新创建。

A、正确

B、错误

参考答案：正确

五、实训题（共 40 分）

参考课堂编程练习。

六、简答题（共 20 分）

1、请简述如何实现路由重定向。

参考答案：

路由重定向可以使用户在访问一个 URL 地址时，强制跳转到另一个 URL 地址，从而展示特定的组件。通过路由匹配规则中的 `redirect` 属性可以指定一个新的路由地址，从而实现路由重定向。

2、请简述如何使用 Pinia 实现数据持久化局部存储。

参考答案：

在项目开发中，可以通过持久化插件 `pinia-plugin-persist` 实现持久化局部存

储。

- ①首先需要安装 Pinia 和 pinia-plugin-persist 插件。
- ②在应用程序入口文件中，创建并导出 Pinia 实例。
- ③创建存储模块，在存储模块中定义需要进行持久化的状态和操作。
- ④使用存储模块。
- ⑤运行应用程序，在应用程序中使用存储模块的数据将会自动进行持久化存储。

3、请简述 v-if 和 v-show 指令的区别。

参考答案：

在 Vue 中，条件渲染指令分为 v-if 和 v-show 两种。v-show 与 v-if 都用来决定某一个元素是否在页面上显示出来。

v-if 是根据布尔值切换元素的显示或隐藏状态，本质是通过操作 DOM 元素来切换显示状态。当给定的值为 true 时，元素存在于 DOM 树中；当给定的值为 false 时，元素从 DOM 树中移除。

v-show 的原理是通过为元素添加或移除 display: none 样式来实现元素的显示或隐藏。

当需要频繁切换某个元素的显示或隐藏时，使用 v-show 会更加节省性能上的开销；而当只需要切换一次显示或隐藏时，使用 v-if 更合理。

4、请简述组件中<style>标签的 scoped 属性的作用。

参考答案：

用于解决组件之间的样式冲突。

5、<script setup> 是在单文件组件中使用组合式 API 的编译时的语法糖，请列出 setup 语法糖的优势。

参考答案：

解决 Vue3.0 中 setup 需要频繁将声明的变量、函数以及 import 引入的内容通过 return 向外暴露，才能在<template/>使用的问题。

setup 语法糖的一些优势：

- 1). 组件自动注册。在 script setup 中，import 引入的组件可以直接使用，无需再通过 components 进行注册。
- 2). 变量和方法无需 return 返回，直接使用。

6、请简述使用 yarn 安装 Element Plus 组件库的命令。

参考答案：

```
yarn add element-plus --save
```

7、请简述导航守卫中全局前置守卫参数 to、from、next 的含义。

参考答案：

to 表示目标路由对象；from 表示当前导航正离开的路由对象；next 为函数，如果不接收 next() 函数，则默认允许用户访问每一个路由，如果接收了 next() 函数，则必须调用 next() 函数，否则不允许用户访问任何一个路由。

8、解释 MVVM 模式

参考答案:

Model, View, ViewModel