

软件工程综合设计互评报告

一、概述

- 1、班级：软件 19-4
- 2、评审组组长：赵宇翔
- 3、评审组组员：李宝龙，任俊南
- 4、被审题目：卡牌游戏系统的分析与设计
- 5、被审小组组长：康凌宇
- 6、评审阶段：需求分析 软件设计
- 7、评审日期：2022. 7. 7

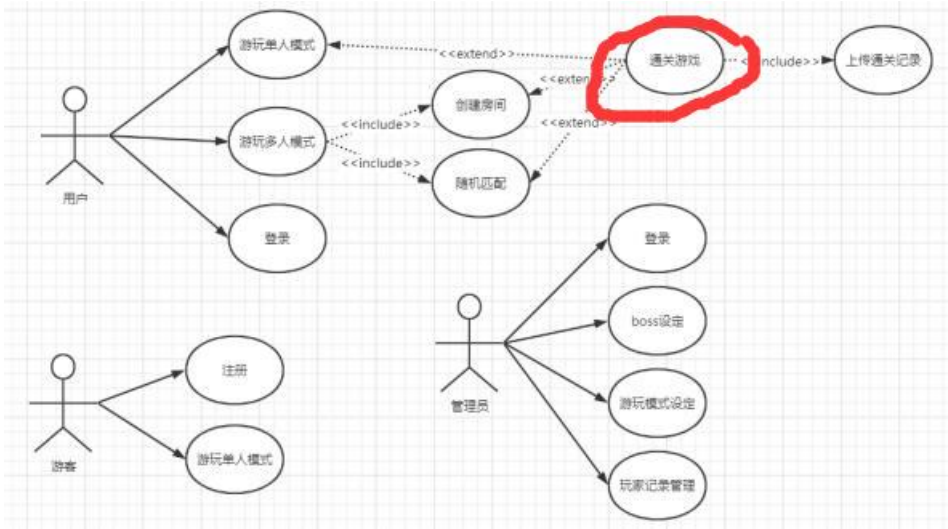
二、评审内容

序号	评审项目	好的方面	不足之处	评审人
1	题目分析报告	交互流程图逻辑清晰，简洁明了	用例不明确(通关游戏)	任俊南
2	软件开发计划	项目背景详细。	1. 没有封皮。 2. 参考资料格式错误。 3. 没有页码，导致目录生成错误。 4. 进度计划时间错误。 5. 风险项较少。	李宝龙
3		1. 交互流程图逻辑清晰，简洁明了。 2. 项目背景详细。 3. 数据词典设计规范且完善。 4. 非功能需求清晰具体。	1. 没有封皮。 2. 参考资料格式错误。 3. 用例不明确(通关游戏)。 4. 时序图缺少步骤标号，激活期不正确。 5. 功能描述太少，只有一个功能。 6. E-R 图中实体关系不正确(例如：玩家与游	赵宇翔

			戏数量关系)。	
--	--	--	---------	--

三、评审建议

1. 用例不明确(通关游戏)



我们认为上传通关记录应直接归为用户用例

2. 进度计划时间错误

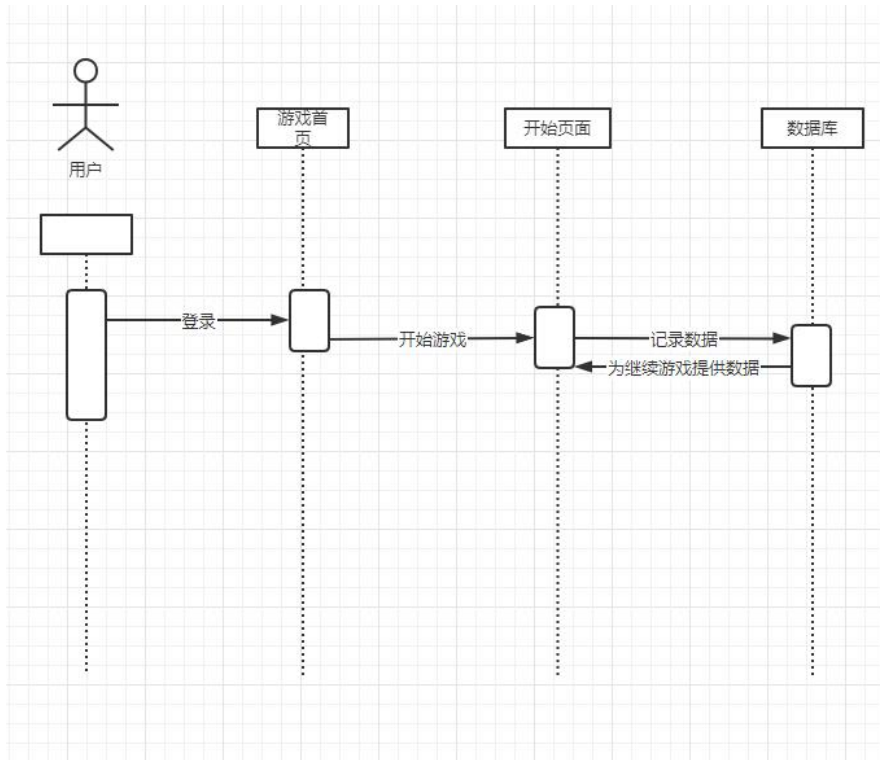
7	测试分析	1 2 3 4 5	7月11日	7月14日	张宇鑫, 单睦骞	测试计划	
8	UI设计	1 2 3 4	7月14日	7月17日	张宇鑫	界面效果图	
9	动画及特效设计	1 2 3 4	7月16日	7月26日	康凌宇	动画及特效	
10	编写程序代码	1 2 3 4 5 6	7月16日	8月18日	康凌宇, 王嘉凯, 张宇鑫, 单睦骞	“libery” 应用程序	
11	模块测试与调试	1 2 3 4 5 6 7	8月19日	8月29日	单睦骞	软件质量评 估文档	
12	上线前测试	8 9	8月30日	9月12日	单睦骞	测试文档	
13	验收	10	9月13日	9月15日	康凌宇	验收文档	

期限应在两周内完成(7月15日)

3. 时序图绘制问题

- (1) 缺少步骤编号
- (2) 步骤描述不清晰(较少)

(3) 激活期不正确，待消息传递回来时，之前的组件激活期已结束



4. 实体关系 E-R 图

(1) E-R 图中实体数量关系不正确

